**附件三：**

**《ICDL教师数字素养技能挑战赛》赛项方案**

**一、比赛内容与分值构成**

比赛分为理论测试与教师数字素养技能实战两个部分，具体如下：

**（一）第一部分：ICDL高级演示文稿理论测试**

1.分值占比：总成绩的 30%

2.时长：约 60 分钟

3.测试形式：现场在线测试

4.技术要求：以 ICDL 高级演示文稿大纲为依据，全面考察教师对演示文稿技术原理、设计规范及数字工具应用的理论掌握水平。

**（二）第二部分：ICDL教师数字素养技能实战**

1.分值占比：总成绩的 70%

2.内容构成：包含演示文稿（占总成绩 50%）和视频作品（占总成绩 20%），两部作品需围绕同一主题关联创作，集中展现教师对数字技术在教育中应用的理解与实践能力。

**二、实战作品具体要求**

**（一）演示文稿(占总成绩的50%)**

**演示文稿的主题统一为：《ICT与AI协同驱动的教育革命》。**

核心要求：深入探讨ICT与AI技术的具体应用场景，结合教学实践中的真实案例，阐述技术如何提升教学效果、优化教育流程，并呈现可量化的成效与影响。作品需体现完整性、创新性、实用性及原创性，逻辑结构清晰，技术应用规范。

1.技术设计要求：（1）视觉规范：遵循简洁明了、布局美观原则，做到层次分明、重点突出、图文比例协调；（2）交互设计：运用醒目标题、动态图表、动画效果、音频/视频嵌入及切换特效增强表现力；(3)格式统一：确保排版风格一致、配色体系协调、图表数据准确，作品播放流畅无卡顿。

2.技术应用要求:(1)设备适配：展示电脑、智能终端、虚拟现实（VR）设备、学校教学平台等软硬件的融合应用；(2)资源规范：教育资源需体现思想性与科学性，传递正确价值观，确保无知识产权侵权行为。

3.教学实践要求:(1)方案与实录：需包含完整的ICT与AI技术教育设计方案及课堂实录剪辑视频；(2)视频规格：课堂实录剪辑需真实反映教学全过程，时长控制在20分钟以内，突出技术应用的关键环节。

4.分析与展望:(1)对教学案例进行深度分析，总结ICT与AI技术在提升教学品质中的作用机制；(2)结合行业趋势，展望技术在未来教育领域的创新方向与应用场景。

**（二）视频作品(占总成绩的20%)**

1.内容要求：视频作品是对前面演示文稿参赛作品的解读，需涵盖设计初衷、作品理念、创意创新等内容；

2.技术要求：主题鲜明、构思独特、剪辑流畅，突出创新性与个性化表达；

3.规范性要求：视频中严禁出现学校名称、参赛教师姓名等信息，时长控制在5分钟以内。

**三、作品提交要求**

1.时间节点：参赛选手需在2025年6月21日前完成作品提交，逾期视为弃权；

2.提交形式：将演示文稿与视频作品制作成压缩包，发送至指定邮箱：q.gan@icdl.org.cn（联系人：甘老师，15651611526）；

3.文件命名：压缩包命名格式为“学校名称+参赛教师姓名”（例：南京市XX职业学校+张三）；

4.评审规则：作品提交后将统一进行匿名编号，由专业评审团队从技术规范性、教育创新性、实践成效性等维度综合评分。

**ICDL 高级演示文稿大纲**

| **类别** | **技能集** | **参考** | **任务项目** |
| --- | --- | --- | --- |
| AM6.1演示规划 | *AM6.1.1*听众和环境 | AM6.1.1.1 | 了解听众群体（年龄、教育程度、职业、文化背景）及其对演示主题的了解如何影响演示规划。 |
|  |  | AM6.1.1.2 | 了解场地要素，例如：照明、可用的演示设备、房间大小和布局。 |
|  | *AM6.1.2*设计、内容和布局 | AM6.1.2.1 | 了解时间要素，如：根据可用时间定制内容、在不同幻灯片之间预备适当的时间间隔。 |
|  |  | AM6.1.2.2 | 了解演示讲解是由图形对象和文本支持的。了解图形对象和文本的详细程度必须有所限制的重要性。 |
|  |  | AM6.1.2.3 | 了解使用一致的设计方案和充分的色彩对比的重要性。 |
|  |  | AM6.1.2.4 | 注意无障碍设计的注意事项：字体大小、替代文字、颜色、限制动画和转换的使用。 |
| AM6.2幻灯片母版和模板 | AM6.2.1幻灯片母版 | AM6.2.1.1 | 插入一个新的幻灯片母版、新标题母版。 |
|  |  | AM6.2.1.2 | 编辑幻灯片母版布局，如：字体、项目符号列表格式、背景颜色和填充效果、占位符位置、占位符删除。 |
|  |  | AM6.2.1.3 | 将自定义幻灯片母版应用于指定的幻灯片。 |
|  | AM6.2.2模板 | AM6.2.2.1 | 创建新模板、主题。 |
|  |  | AM6.2.2.2 | 修改模板、主题。 |
| AM6.3图形对象 | AM6.3.1设置绘制对象的格式 | AM6.3.1.1 | 将背景填充效果应用于绘制对象。 |
|  |  | AM6.3.1.2 | 将透明效果应用于绘制对象。 |
|  |  | AM6.3.1.3 | 将3D效果应用于绘制对象。 |
|  |  | AM6.3.1.4 | 从绘制对象中选取一个样式，并将其应用于另一个绘制对象。 |
|  |  | AM6.3.1.5 | 更改新绘制对象的默认格式。 |
|  | *AM6.3.2*设置图片、图像的格式 | AM6.3.2.1 | 调整图片、图像的亮度和对比度。 |
|  |  | AM6.3.2.2 | 以灰阶、黑白和冲洗格式显示图片、图像。 |
|  |  | AM6.3.2.3 | 改变图片的颜色。恢复图片的原始颜色。 |
|  | AM6.3.3处理图形对象 | AM6.3.3.1 | 显示、隐藏标尺、网格和参考线。移动参考线。打开、关闭对齐对象到网格。 |
|  |  | AM6.3.3.2 | 使用指定的水平和垂直坐标在幻灯片上放置图形对象（图片、图像、绘制对象）。 |
|  |  | AM6.3.3.3 | 将所选图形对象相对于幻灯片垂直分布。 |
|  |  | AM6.3.3.4 | 裁剪图形对象。 |
|  |  | AM6.3.3.5 | 按比例、不按比例重新绘制图形对象。 |
|  |  | AM6.3.3.6 | 将图片转换为绘制对象并编辑绘制对象。 |
|  |  | AM6.3.3.7 | 将图形对象保存为文件格式，如：bmp、gif、jpeg、png。 |
|  |  | AM6.3.3.8 | 省略、显示幻灯片上的背景图形。 |
|  |  | AM6.3.3.9 | 替代文本 |
| AM6.4图表和示意图 | *AM6.4.1*使用图表 | AM6.4.1.1 | 设置图表标题、图例、数据标签、坐标轴标签的格式。 |
|  |  | AM6.4.1.2 | 更改已定义数据系列的图表类型。 |
|  |  | AM6.4.1.3 | 更改图表中柱形、条形之间的间隔和重叠。 |
|  |  | AM6.4.1.4 | 设置列、条形图、绘图区、图表区的格式以显示图像。 |
|  |  | AM6.4.1.5 | 更改数值轴的刻度：显示的最小值、最大值、图表中绘制的数字之间的主间隔。 |
|  | *AM6.4.2*使用示意图 | AM6.4.2.1 | 使用内置选项或其他可用绘图工具创建图表，如：流程图、循环图、金字塔图。 |
|  |  | AM6.4.2.2 | 添加、移动和删除示意图中的形状。 |
|  |  | AM6.4.2.3 | 在流程图中添加、更改、删除连接符。 |
| AM6.5多媒体 | *AM6.5.1*电影、声音 | AM6.5.1.1 | 在鼠标单击时插入影片以自动播放。 |
|  |  | AM6.5.1.2 | 在鼠标单击时插入声音以自动播放。 |
|  |  | AM6.5.1.3 | 插入在线视频 |
|  |  | AM6.5.1.4 | 创建音频录制 |
|  |  | AM6.5.1.5 | 创建屏幕录制 |
|  |  | AM6.5.1.6 | 插入背景音频 |
|  | *AM6.5.2*动画 | AM6.5.2.1 | 更改自定义动画效果和设置。更改幻灯片中自定义动画的顺序。 |
|  |  | AM6.5.2.2 | 应用自动设置，使项目符号圆点在动画后变暗到指定的颜色。 |
|  |  | AM6.5.2.3 | 按系列、按类别、按系列中的元素对图表元素进行动画处理。设置动画，请勿对图表网格和图例进行动画处理。 |
| AM6.6提高生产力 | *AM6.6.1*链接、嵌入 | AM6.6.1.1 | 插入、编辑、删除超链接。 |
|  |  | AM6.6.1.2 | 插入动作按钮。修改设置以导航到指定的幻灯片、自定义放映、文件、URL。 |
|  |  | AM6.6.1.3 | 将数据链接为幻灯片中的一个对象、图标。 |
|  |  | AM6.6.1.4 | 更新、断开链接。 |
|  |  | AM6.6.1.5 | 插入文件中的图像，带文件链接。 |
|  |  | AM6.6.1.6 | 将数据作为一个对象、图标嵌入幻灯片。 |
|  |  | AM6.6.1.7 | 编辑、删除嵌入的数据。 |
|  | *AM6.6.2*导入、导出 | AM6.6.2.1 | 将幻灯片、完整演示文稿、文字处理的大纲合并到现有演示文稿中。 |
|  |  | AM6.6.2.2 | 将指定的幻灯片保存为下述文件格式：gif、jpeg、bmp。 |
|  |  | AM6.6.2.3 | 将演示文稿保存为视频 |
| AM6.7管理演示文档 | *AM6.7.1*自定义放映 | AM6.7.1.1 | 创建,显示已命名的自定义幻灯片放映。 |
|  |  | AM6.7.1.2 | 复制、编辑、删除自定义幻灯片放映。 |
|  | *AM6.7.2*幻灯片放映设置 | AM6.7.2.1 | 将计时应用于幻灯片切换，从幻灯片切换中删除计时。 |
|  |  | AM6.7.2.2 | 将设置应用于幻灯片放映,以便在播放时连续循环、不连续循环。 |
|  |  | AM6.7.2.3 | 应用设置，以便幻灯片手动翻页或按计时翻页（如果存在计时）。应用设置，以使幻灯片放映具有动画效果、不显示动画。 |
|  | *AM6.7.3*幻灯片放映控制 | AM6.7.3.1 | 在幻灯片放映过程中添加、擦除墨迹注释。 |
|  |  | AM6.7.3.2 | 在幻灯片放映过程中显示黑白屏幕。暂停、重新启动、结束幻灯片放映。 |